

PROCH'EMPLOI - RECHERCHE

H/F



ALTERNANCE / Equipier de Vente Boulangerie Pâtisserie Traiteur



L'AGGLO
100% DURABLE !

LIEU DE TRAVAIL : Beuvry

DESCRIPTIF DU POSTE

La Plateforme Proch'Emploi est à la recherche de pépites pour travailler dans un **environnement gourmand** !

**Vous souhaitez vous régaler dans une nouvelle aventure ?
Votre personnalité brille autant qu'un glaçage miroir ?**

Au sein de cet environnement gourmand et exigeant, vos missions seront variées. En tant qu'équipier(ère) de vente en alternance et avec votre plus beau sourire, vous assurerez sous la responsabilité de votre tuteur :

- La gestion du point de vente

- ✦ Accompagnement à l'ouverture/fermeture du magasin
- ✦ Connaître et valoriser les produits ainsi que la boulangerie (nettoyage du point de vente, du salon de thé, de la terrasse, clim, chauffage, musique...)

- Relation client

- ✦ Accueillir, écouter, conseiller le client et lui proposer des produits complémentaires
- ✦ Préparer, remettre les commandes client puis clôturer la vente par l'encaissement
- ✦ Gérer les réclamations clients
- ✦ Maîtriser parfaitement le livret de vente et informer les opérations mise en place par le service marketing

PROFIL RECHERCHÉ *Rejoignez l'aventure !*

Venez mettre la main à la pâte

L'enseigne collabore avec des personnes passionnées par le commerce et la relation client, des personnes soignées et amoureux des bons produits, curieux des nouvelles tendances de consommation.

Vous préparez une formation en commerce spécialité alimentaire, vous souhaitez vous investir pleinement sur un nouveau projet.

De plus, vous avez un bon esprit d'équipe et êtes à l'écoute des clients mais aussi de vos collègues.

CONTRAT

Poste à pourvoir en ALTERNANCE dans un nouvel établissement

Démarrage possible dès mi-juillet.

Le magasin sera ouvert du lundi au dimanche de 6h30 à 20h, vous serez présent au sein de l'établissement selon les règles de l'alternance en vigueur (selon formation / organisme / âge...)

Pour postuler : artoislysromane@prochemploi.fr avec la référence : BET